

MIF997 - Engenharia de Portais WCM Versão 2.0

Título do documento

**Engenharia de Portais** – Widget “Acerto de Viagens”

|  |  |
| --- | --- |
| **Cliente** | Vinícius Augusto Nogueira |
| **Produto** | FLUIG |
| **Função** | Facilitar o acerto de gastos de viagens à trabalho |

**Histórico de Revisão**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 30/05/2019 | 1.00 | Versão inicial | Felipe Fernandes Araujo |
| 03/06/2019 | 2.00 | Mudanças no mockup | Felipe Fernandes Araujo |
|  |  |  |  |

# Objetivo

1. **Quem é o cliente?**

A área de Financeiro é responsável pelo processo de viagem.

1. **Quais são os ganhos esperados com o projeto?**

O projeto facilitará o acesso dos usuários do fluig as suas solicitações de viagem que estão na atividade de acerto, permitindo que elas sejam movimentadas a partir de um portal público, onde serão preenchidos os gastos efetivos em relação aos que eram esperados na viagem.

1. **Que unidades / áreas serão atendidos pelo projeto?**

Todas as áreas que possuem colaboradores que realizam viagens à trabalho.

1. **Qual o impacto na operação atual?**

O processo reduzirá o fluxo de papéis e agilizará o processo de solicitação de viagens.

1. **Qual o objetivo “técnico” do projeto?**

Facilitar o acerto dos custos de viagem de acordo com os gastos previstos pelo solicitante, agilizando e organizando os processos de viagem.

1. **Como a solução proposta pode agregar valor ao negócio do cliente?**

Agilizar o processo de viagem de colaboradores e ter subsídios para extrair os seguintes indicadores:

1. *Despesa prevista X despesa efetiva X viagem;*
2. *Despesa X distância X tempo de serviço X colaborador;*
3. *Despesa X colaborador X viagem;*
4. *Quantidade de viagens X colaborador X período;*
5. *Despesa X cidade;*
6. *Quantidade de viagens X cidade;*

# Definição do Escopo

* 1. **Widget: Acerto de Viagem**
     1. **Objetivo**

*Criar um componente que, após o login do usuário do fluig, possibilite a movimentação de solicitações de viagem que estão na atividade de acerto e foram solicitadas por ele, através do preenchimento dos gastos efetivos realizados durante a viagem em relação aos gastos que haviam sido previstos na abertura da solicitação.*

*O componente deverá de forma rápida e simples, facilitar o acerto de viagens para os colaboradores.*

* + 1. **Observações**

*Não há.*

* + 1. **Esboços da Tela**

|  |
| --- |
|  |
|  |
|  |

* + 1. **Regras de negócio**

|  |  |
| --- | --- |
| ***Nome Widget:*** | *Acerto de Viagem* |
| ***Objetivo:***  *O componente deverá de forma rápida e simples, facilitar o acerto de viagens para os colaboradores.* | |
| ***Regras de Negócio:***  *O usuário que precisar realizar o acerto dos gastos de suas viagens deverá acessar o componente “Acerto de Viagem”, este estará disponível em sua própria página pública, onde ele deverá fazer o login utilizando seu usuário do fluig.*  *Em seguida, deverá selecionar a solicitação que deseja realizar o acerto e preencher os campos relacionados a despesa efetiva como: “Efetuado?”, “Valor Efetivo” e “Anexar Comprovante”.*  *Deverá existir também um botão que o usuário clique para confirmar as alterações e enviar a solicitação.* | |

# Integrações

Serão realizadas integrações internas com o próprio fluig, envolvendo formulários do ECM e o processo de Viagem.

# Treinamento / Suporte

* 1. **Treinamentos**

Devido a simplicidade de uso do processo, uma videoconferência com 2 horas de duração com seus principais usuários de cada área da empresa será realizada para capacitação dos mesmos. Além disso, serão encaminhadas para os colaboradores, instruções para sua utilização via e-mail.

* 1. **Suporte**

Por solicitação do cliente, prever 5 dias de suporte a usuários após primeira liberação do processo.

# Estratégias de implentação

* HTML, CSS, JavaScript, JQUERY;
* JavaScript para desenvolvimento de possíveis validações.

# Aprovação

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Aprovado por:** | **Assinatura** | **Data** |
|  |  | **\_\_\_/\_\_\_/\_\_\_** |